



Equipamento e regras de Padded Stick

GSBA Portugal

(Bastão almofadado)

Equipamento

A. Protecções:

A organização possui algum equipamento oficial de competição para a eventualidade de algum equipamento não ser autorizado (após inspecção por parte do responsável pela arbitragem) ou danificar-se durante a competição. Aconselhamos que os atletas tenham o próprio equipamento, até por uma questão de higiene e acomodação do equipamento ao atleta. O propósito do uso de protecções, no padded stick, é atenuar a dor e não eliminá-la.

A.1. Protecções obrigatórias:

Capacete: Capacete maleável sem materiais rígidos, à excepção da máscara frontal de protecção, que impeçam o contacto directo do bastão do adversário. A protecção frontal não poderá ser constituída por grades metálicas ou plásticas, apenas de acrílico sem orifícios acima do nível da boca.



Exemplo de um capacete autorizado

Protecção de pescoço: esta deverá ser constituída por material confortável que proteja dos impactos em toda a região sensível do pescoço e sem superfícies rígidas.



Exemplo de uma protecção de pescoço autorizada

Coquilha (atletas masculinos): tem de ser constituída por material rígido que garanta a protecção dos genitais.



Exemplo de uma coquilha autorizada

Protecção de peito (atletas femininos): protecção constituída por material rígido ou maleável capaz de proteger o impacto do bastão. A protecção tem de ser usada por debaixo da t-shirt da atleta.



Exemplo de uma protecção de peito autorizada

Luvras (MMA, hóquei em patins): As luvas não poderão ser constituídas por partes rígidas, apenas almofadadas e que garantam protecção contra os impactos, mais violentos, do bastão. Poderão ser de MMA ou luvas de protecção total como as do hóquei em patins. A organização aconselha luvas de protecção total da mão (hóquei).



Exemplo de luvas autorizadas

A.2. Protecções facultativas:

Joelheiras e cotoveleiras: Apenas serão permitidas protecções sem superfícies rígidas. Deverão ser, na sua totalidade, almofadadas e cobrir apenas a área dos joelhos e dos cotovelos.



Exemplo de joelheiras autorizadas



Exemplo de Cotoveleiras autorizadas

Coquilha feminina: Uma vez que os impactos à região da virilha são permitidos, aconselha-se o uso de coquilha feminina.

B. Vestuário e calçado

Os atletas terão de usar roupa confortável e a mesma sem protecções. Os atletas terão de usar t-shirt e calções e ténis.

B.1. Vestuário

T-shirt: Os clubes deverão ter a preocupação de todos os atletas usarem o mesmo modelo/cor de t-shirt, por forma a que a equipa esteja uniformizada e represente o clube, sempre que possível, com logotipo/nome do respectivo clube. O atleta não pode usar qualquer tipo de protecção por debaixo da t-shirt (à excepção das atletas femininas, que têm de usar a protecção de peito).

A t-shirt terá de ser de manga curta sem zonas almofadas ou rígidas de protecção. Pode ser utilizada uma “rashguard” (lycra) de manga curta, em vez da t-shirt.

Calção: O calção deverá permitir uma boa mobilidade do atleta, não podendo ultrapassar, mais do que 10 cm, o Joelho do atleta. O calção não pode ter qualquer tipo de protecção, seja ela almofadada ou rígida. O calção pode ser de lycra.



Exemplo de vestuário autorizado

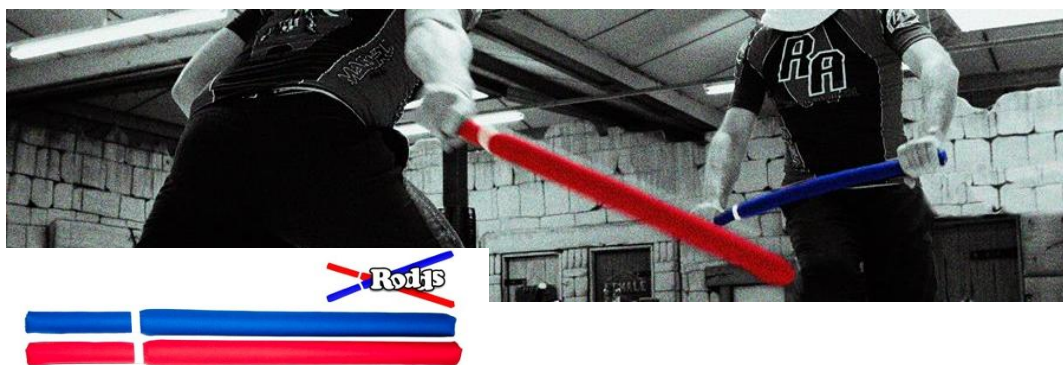
B.2. Calçado

Ténis desportivos: o atleta terá de usar ténis desportivos, indicados para a prática desportiva. Deverão estar limpos e, por questões de higiene e segurança, calçado que não ande em prática desportiva exterior.

C. Bastões

A organização fornece a cada competidor os bastões oficiais de competição, aprovados pela GSBA internacional.

C.1. Cada atleta possui um bastão de 75 cm, fornecido pelo árbitro à chegada dos atletas à área de competição. Após a indicação da mesa de Arbitragem, um atleta terá um bastão Azul e o outro atleta um bastão vermelho. Após darem indicação ao árbitro, os atletas podem solicitar a utilização do bastão pessoal, desde que seja o aprovado pela GSBA Internacional e após o árbitro central inspeccionar o bastão e considerá-lo apto.



Os bastões aprovados pela GSBA Portugal e GSBA internacional

Regras de competição

A. Gerais (Single Stick & Double Stick)

Em Padded Stick (bastão almofadado) a GSBA Portugal organiza duas vertentes, o single stick (combate com um bastão) e o double stick (combate com dois bastões).

Área de competição : 7X7 em piso regular de pavilhão multiusos. A área de competição é delimitada com fita colorida, com o mínimo de 6 cm de largura. Se houver mais do que uma área de competição, haverá um mínimo de 3m de segurança entre elas.

Árbitros e Juizes: Cada área de competição é constituída por 1 árbitro central, 3 juizes e 2 auxiliares de arbitragem. Os dois auxiliares de arbitragem estão na mesa de apoio, com a função de cronometrar e controlar as grelhas de competição atribuídas à área de competição. Os árbitros e Juizes terão de usar um colete/T-shirt de identificação ("Referee") durante a competição.

Duração do combate: Um único Round de 2 minutos para todos os escalões/categorias.

Pontuação: O combate terá sucessivos confrontos “engagements”. Cada confronto ganha vale 1 ponto. Em cada confronto iniciado, sempre que um dos atletas atinge o adversário com potência, o árbitro levanta a “vara de pontuação” para indicar aos juízes que devem considerar vantagem para o atleta que efectuou o impacto. A seguir a essa vantagem, sem interrupção do combate, são contabilizados 3 segundos para ver se a vantagem é anulada pelo adversário ou mesmo ganha. Permitindo assim a situação de contra-ataque.

Ao fim destes 3 segundos o árbitro interrompe aquele confronto, os Juízes anotam, no cartão de pontuação, quem ganhou o ponto em disputa naquele confronto. Os atletas regressam às posições iniciais e dá-se início a novo confronto.

Ganha o combate quem ao fim dos 2 minutos obtiver maior número de pontos.

Ordem de valorização das zonas de impacto:

- 1º Cabeça e virilhas
- 2º Das mãos aos cotovelos e dos tornozelos aos joelhos
- 3º Ombros, costelas e coxas

Aviso de 10 segundos para o término do combate: o auxiliar de arbitragem, quando faltarem 10 segundos para terminar o combate, apita de forma suave e contínua, e o árbitro central reforça essa informação aos atletas.

Término do combate: Aos 2 minutos de combate, o auxiliar de arbitragem atira um “esparguete” de piscina para que o árbitro e os atletas se apercebam que o combate terminou. Nestes combates, por questões de segurança, o árbitro não pode colocar-se entre os dois lutadores para cessar o combate, correndo o risco de ser atingido pelos bastões. Daí a necessidade do auxiliar de arbitragem atirar o referido objecto.

Dano significativo (Stunning Damage): Para o árbitro levantar a “vara de pontuação”, os atletas terão de efectuar impactos que, em situação de impacto com bastão real e sem protecções, provocariam um dano significativo, ficando o adversário temporariamente incapacitado ou diminuído fisicamente para um contra-ataque eficaz.

Dano total (Stopping Damage): Quando um impacto ou conjunto de impactos provocariam, em situação de impacto com bastão real e sem protecções, a impossibilidade de um indivíduo continuar a combater.

Prevalência de danos: os impactos de “dano total” terão sempre prevalência em relação aos impactos de “danos significativos”.

Ganhar um confronto (Engagement) por dano total (Stopping Damage): No caso do árbitro ou, pelo menos, 2 juízes considerarem que um primeiro impacto de um confronto foi de *dano total*, esse confronto será imediatamente interrompido e dada a pontuação de imediato.

Um atleta sofre um desarme quando:

1. Quando o adversário, retira de forma imediata (< 2 segundos) o bastão;
2. Quando o adversário atinge, com o bastão, qualquer parte do corpo e provoca a perda do bastão;
3. Quando deixa cair o bastão

Desarme: Quando um atleta é legalmente desarmado, o seu adversário receberá um ponto. É possível que um atleta ganhe um confronto (*engagement*) enquanto é desarmado, como no caso do bastão desse atleta se retirado imediatamente após um impacto de dano significativo (*Stunning Damage*) ou total (*Stopping Damage*) sobre o adversário.

Um atleta não precisa de ganhar um confronto para receber um ponto por desarmar. Os juízes marcarão o desarmamento no final do confronto.

Ao sofrer 3 desarmes o atleta perde de imediato o combate.

Técnicas proibidas:

1. Agarrar, puxar, socar, pontapear, projectar o adversário
2. Estocadas ao pescoço e à cabeça
3. Técnicas com o punho do bastão
4. Técnicas na coluna
5. Agarrar o bastão com as duas mãos
6. Combater no solo, os atletas só podem estar de pé ou com ambos os joelhos no chão

Penalizações

Dependendo da gravidade das infracções, o atleta pode receber penalizações através de

1. Aviso verbal
2. Um ponto
3. Dois pontos
4. Desclassificação imediata

Estas penalizações ficam ao critério do árbitro sempre que ocorrerem violações grosseiras das regras, agressões físicas e conduta antidesportiva.

Saída da área de competição: Sempre que os dois pés do atleta ultrapassam, na totalidade, uma das linhas delimitadoras da área de competição, considera-se que houve uma saída.

1ª saída : Aviso verbal

2ª saída: Aviso verbal

3ª Saída: Um ponto para o adversário

Intervenção do treinador: Uma vez que o combate é contínuo, o treinador não pode tocar no seu atleta durante os confrontos do combate ou solicitar que o atleta olhe para ele por forma a receber indicações. Apenas pode verbalizar indicações de forma controlada e disciplinada.

No caso de ser preciso auxiliar o atleta em alguma questão relacionada com o equipamento ou bem estar, durante os confrontos, terá de solicitar um juiz ou o árbitro levantando um braço e alertando a equipa de arbitragem daquela área de competição.

O treinador não pode entrar na área de competição sem autorização do árbitro central.

Violação das regras ou conduta imprópria por parte de um treinador:

1ª vez aviso verbal

2ª vez aviso verbal

3ª Cessão das funções de treinador naquele combate

A reincidência de comportamentos que violem as regras ou de conduta imprópria dá lugar a cessão de funções de treinador em todo o evento desportivo.

Em casos graves, ofensas verbais /ou agressões físicas há lugar a desclassificação de toda a equipa naquele evento.

B. Especificas

Double Stick (dois bastões)

Desarme: No caso de um atleta sofrer o desarme de um dos bastões continua até ao fim desse confronto só com um bastão. Se sofrer o desarme de ambos os bastões, perde o combate.

C. Escalões etários/Categorias peso

Será sempre considerada a idade do atleta até 01 de Setembro

Single Stick (um bastão)

Infantis

- Rapazes e raparigas 6-7 anos
- Rapazes e raparigas 8-9 anos

Iniciados

- Rapazes e raparigas 10-11 anos
- Rapazes e raparigas 12-13 anos

Juvenis

- Rapazes 14-15 anos
- Raparigas 14-15 anos

Juniores

- Rapazes 16-17 anos
- Raparigas 16-17 anos

Homens Seniores (18-39)

Featherweight	<59 Kg
Lightweight	59-72 Kg
Middleweight	72-85,5 Kg
Heavyweight	85,5-99,5 Kg
Super heavyweight	+ 99,5 Kg

Homens Seniores (>40)

Featherweight	<59 Kg
Lightweight	59-72 Kg
Middleweight	72-85,5 Kg
Heavyweight	85,5-99,5 Kg
Super heavyweight	+ 99,5 Kg

Homens Super Seniores (>50)

Featherweight	<67,5 Kg
Lightweight	67,5-81,5 Kg
Cruserweight	81,5-95 Kg
Heavyweight	+ 95 Kg

Mulheres Seniores (18-39)

Featherweight	<56 Kg
Lightweight	56-63.5 Kg
Middleweight	63,5-72,5 Kg
Heavyweight	+ 72,5 Kg

Mulheres Seniores (>40)

Categoria Absoluto (todos os pesos)

Double Stick (dois bastões)

Homens Seniores (18-39)

Lightweight	<63,5 Kg
Middleweight	63,5-81 Kg
Heavyweight	81-99,5 Kg
Super heavyweight	+ 99,5 Kg

Homens Seniores (>40)

Categoria Absoluto (todos os pesos)

Homens Super Seniores (>50)

Categoria Absoluto (todos os pesos)

Mulheres Seniores (18-39)

Bentamweight	<56 Kg
Lightweight	56-63.5 Kg
Middleweight	63,5-72,5 Kg
Heavyweight	+ 72,5 Kg

Mulheres Seniores (>40)

Categoria Absoluto (todos os pesos)

Em todos os escalões/Categorias em que não haja, no mínimo, 3 atletas a organização pode juntar escalões/categorias.

Todos os atletas serão pesados no dia da prova

Todos os atletas terão de possuir seguro desportivo ou de acidentes pessoais (individual ou colectivo, no caso de clubes)